



## Raphael Lowe

---

**Email:** [raphael.lowe@hotmail.com](mailto:raphael.lowe@hotmail.com)  
**Adresse Téléphonique:** +44 7 449 308 417  
**Siteweb:** <https://raphael.digital/>

## Profil

---

Généraliste 3D passionné avec 5 ans d'expérience dans la résolution de problèmes et en optimisation, j'aime la diversité des défis que je peux relever grâce à mes compétences techniques. Mon ambition de faire en sorte que les plans aient la meilleure apparence possible m'a poussé à trouver des moyens astucieux de corriger des erreurs telles que les intersections d'Anim, les contacts au sol, les motion blurs, les contraintes cassées, les textures manquantes, les environnements et simulations lourdes, les problèmes de pipeline, etc. Je suis maintenant à la recherche d'une nouvelle opportunité au sein d'un studio innovant afin de développer mes compétences.

## Compétences Graphiques

---

### Programmes:

Maya (MASH inclu), Katana, Houdini, SpeedTree, Nuke, Substance Designer, Photoshop, Premiere, Shotgun.

### 3D:

Anim, pipeline, environnements et optimisations, modeling d'environnements, travail procédural (herbe, foules basiques, végétation), rendus.

## Expérience

---

### 2022-2024: DNEG: *Under The Boardwalk, Nimona, Garfield* - Angleterre

Sweatbox TD; gestion et résolutions de problèmes, management d'équipe, pipeline et rendus.

### 2021: Blue Spirit: *Blue Eye Samurai* et 4 autres séries - France

Optimisations et rigging d'environnements, layout, simulations, développement procédural et rendus sur 5 autres séries.

### 2020: Mac Guff: *Around The World* - Belgique

Quality check, mise en place de la scène, set-dressing, correction d'Anim, rendus.

### 2019: JellyFish Pictures: *HTTYD: Homecoming* - Angleterre

Travail de foules en MASH et génération procédurale, correction d'éclairage et d'animation.

## Université

---

### 2016 – 2019: Bachelier d'Arts 3D Animation & Modeling, University Of Hertfordshire

“Animated Thinking: Histories Theories, Contexts – CG Practices and Techniques – Digital Art – Creativity, Concept and Story – Moving Image.”

## Langues & Activités

---

### Langues:

Maitrise de l'Anglais, du Français et de l'Espagnole.  
Bonnes connaissances en Néerlandais.

### Hobbies:

Sorties sociales, game-dev., D&D, heavy-metal et jeux rétros.